

Suomen Palloliiton
Tampereen piiri ry

TAITOLAJIT

JALKAPALLOLEIKKIMAAILMAN

VIIKONLOPPUTURNAUKSIEN TAITO-OSIOIDEN JÄRJESTÄMISTÄ VARTEN MALLEJA YKSIN JA PAREITTAIN TEHTÄVISTÄ KISAILUTEHTÄVISTÄ

- Järjestävän seuran / joukkueen on turnausten hakuilmoituksen yhteydessä ilmoitettava piiriin mitä taitolajeja viikonlopputurnauksen yhteydessä järjestetään.
Yksin tehtävät nro 1-8 ja pareittain tehtävät nro 1-2.
- Jokainen leikkimaailman viikonlopputurnauksen järjestäjä (seura / joukkue) toimittaa kisailujen tulokset piiritoimistoon.
- Kauden jälkeen piirin toimesta palkitaan eniten omaa ”enkkaansa” parantaneita pelaajia.
- Suositeltavaa on, että jokainen pelaaja suorittaa ainakin osan taitolajeista kesän aikana.
Samalla jokainen voi parantaa omaa ”enkkaansa” turnausten yhteydessä suorituksia tehdessään.
Opetetaan pelaajia omakohtaiseen harjoitteluun vapaa-aikana kotipihassa tai lähikentällä.

TAITOLAJIT Yksin tehtäviä kisailulajeja LEIKKIMAAILMAN VIIKONLOPPUTURNAUKSIIN.

Tavoite jokaisella pelaajalla parantaa omaa ”enkkaa” kesän aikana eri lajeissa.

1. PITUUSPOTKU

Tavoite: Oma ”enkka”

- kuinka kaukaa saan potkaistua pallo ilmassa maaliin (maaliviivan yli)



Apuvälineet:

- maali (normaali tai nappula)
- pallo nro 3 tai 4
- kartiot 10 kpl
- mittanauha

- ▲ 5 m
- ▲ 8 m
- ▲ 11 m
- ▲ 14 m
- ▲ 17 m
- ▲ 20 m
- ▲ 23 m
- ▲ 26 m
- ▲ 29 m
- ▲ 32 m
- ▲ 35 m

Kisailuohjeet:

- pallon on ylitettävä maaliviivan yläpuolella
- **kaksi (2)** yritystä joka merkiltä, onnistuneen suorituksen jälkeen
- yritys seuraavalta jne..
- etäisyyttä voidaan lisätä **(3)** kolmen metrin välein tarpeen mukaan



2. PITUUSPUSKU

Tavoite: Oma ”enkka”

- kuinka pitkälle pusken pallon omasta heitostani viivan takaa (taitokilpailusäännöin)

- ▲ 30 m
- ▲ 25 m
- ▲ 20 m
- ▲ 15 m
- ▲ 10 m
- ▲ 5 m

Apuvälineet:

- 6 kpl kartioita
- pallo nro 3 tai 4
- mittanauha

Kisailuohjeet:

- Pusku tapahtuu viivan takaa joko paikaltaan tai liikkeestä ja pallon on pysyttävä sektorissa leveys 5 m
- Pusku mitataan puskulinjasta pallon maahantulo kohtaan puolen metri tarkkuudella
- pelaajalla on kolme **(3)** yritystä, joista paras huomioidaan



3. PUJOTTELU

Tavoite: Oma ”enkka”

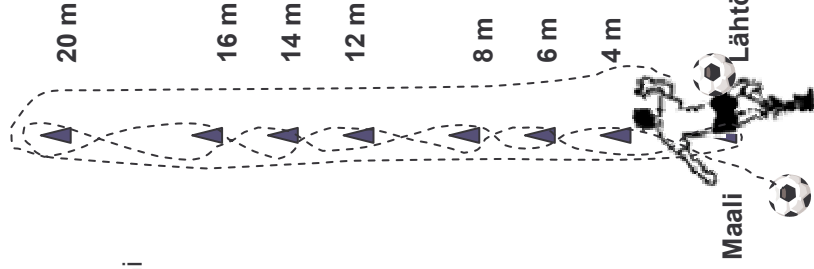
- kuinka nopeasti pujottelen radan läpi pallon kanssa
- taitokisarata suoritus liiton ohjeiden mukaan

Apuvälineet:

- 8 keppiä tai kartiota piirroksen mukaan
- pallo nro 3 tai 4
- kello
- mittanauha

Kisailuohjeet:

- ensin suorakuljetus sitten pujottelu ja suorakuljetus ja pujotellen maaliin (kuva)
- lähtö paikaltaan
- suorissa kuljetuksissa on palloon koskettava vähintään **3** kertaa



TAITOLAJIT Yksin tehtäviä kisailulajeja LEIKKIMAAILMAN VIIKONLOPPUTURNAUKSIIN.

Tavoite jokaisella pelaajalla parantaa oma enkkaa kesän aikana eri lajeissa.

4. PALLON PONNAUTTELU

- Oikealla jalalla



5. PALLON PONNAUTTELU

- Vasemmalla jalalla

Tavoite: Oma ”enkka”

- kuinka monta kertaa pystyn ponnauttelemaan palloa, joko oikealla tai vasemmalla jalalla peräkkäin pallon putoamatta maahan
- ”vääträällä” eli joko vasemmalla tai oikealla jalalla saa pitää pallon ilmassa, mutta sitä ei lasketa yhteistulokseen).
- **kaksi (2)** yritystä molemmilla jaloilla. Parempi tulos merkitään lopputuloksiin

Apuvälineet: - pallo nro 3 tai 4 - tuloslaskija

- alueelle ei rajoja tai jos on merkitty alue sallitaan rajojen ylitys eli ei hylätä suoritusta, jos pelaaja pystyy jatkamaan ponnauttelua

6. PALLON PONNAUTTELU

- vuorojaloin

Tavoite: Oma ”enkka”

- kuinka monta kertaa pystyn ponnauttelemaan vuorojaloin palloa peräkkäin sen putoamatta maahan
- samalla jalalla perättäisiä ponnautteluja ei lasketa, vaan lasku jatkuu kun palloa ponnautetaan toisella jalalla
- **kaksi (2)** yritystä, joista parempi tulos merkitään lopputuloksiin



Apuvälineet:

- pallo nro 3 tai 4
- tuloslaskija
- alueelle ei rajoja tai jos on merkitty alue sallitaan rajojen ylitys eli ei hylätä suoritusta, jos pelaaja pystyy jatkamaan ponnauttelua

7. PALLON PONNAUTTELU

- reisillä

Tavoite: Oma ”enkka”

- kuinka monta kertaa pystyn ponnauttelemaan palloa peräkkäin reisillä vuorojaloin pallon putoamatta maahan (nilkoilla saa nostaa pallon reisille ja jatkaa suoritusta)
- samalla reidellä perättäisiä ponnautteluja ei lasketa, vaan lasku jatkuu kun palloa ponnautetaan toisen jalan reidellä
- **kaksi (2)** yritystä, joista parempi lopputuloksiin



Apuvälineet:

- pallo 3 tai 4 ja tuloslaskija
- alueelle ei rajoja tai jos on merkitty alue sallitaan rajojen ylitys eli ei hylätä suoritusta, jos pelaaja pystyy jatkamaan ponnauttelua

8. PALLON PONNAUTTELU

- päällä

Tavoite: Oma ”enkka”

- kuinka monta kertaa pystyn päällä ponnauttelemaan palloa peräkkäin sen putoamatta maahan (reisillä tai nilkoilla saa nostaa pallon päälle ja jatkaa suoritusta)
- **kaksi (2)** yritystä, joista parempi lopputuloksiin



Apuvälineet: - pallo nro 3 tai 4 – tuloslaskija

- alueelle ei rajoja tai jos on merkitty alue sallitaan rajojenylitys eli ei hylätä suoritusta, jos pelaaja pystyy jatkamaan ponnauttelua

TAITOLAJIT Pareittain tehtäviä kisailulajeja

Leikkimaailman viikonlopputurnauksiin.

Tavoite jokaisella parilla parantaa omaa parienkkää kesän aikana eri lajeissa.

1. PARISYÖTTÖKISA

Tavoite: Pari ”enka”

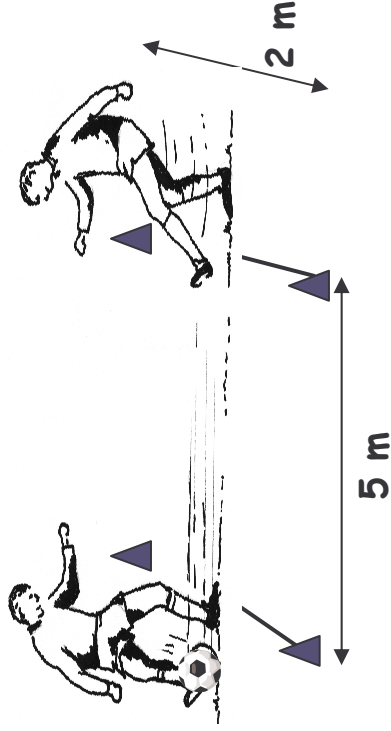
Montako onnistunutta syöttöä pari pystyy syöttämään 30 sekunnin aikana toisilleen

Apuvälineet:

- 4 kpl kartiota (piirros)
- pallo nro 3 tai 4
- kello
- mittanauha

Kisailuohjeet:

- syötöt tapahtuu piirroksen mukaisesti viivan takaa
- viivojen väliin jääneen pallon hakee pelaaja, joka antoi syötön
- suoritus aika 30 sek.
- aika alkaa ensimmäisestä syötöstä ja päättyy, kun aika on täynnä.
- parilla **kaksi (2) yritystä**, joista parempi huomioidaan lopputuloksena.



2. PARIPUSKUKISA

Tavoite: Pari ”enka”

Montako onnistunutta puskua pari pystyy peräkkäin puskemaan toisilleen pallon putoamatta maahan.

Apuvälineet:

- pallo nro 3 tai 4

Kisailuohjeet:

- puskut tapahtuu piirroksen mukaisesti
- puskusarja katkeaa, kun pallo putoaa maahan
- puskusarjaa saa jatkaa, jos jompikumpi pystyy nostamaan jaloilla pallon vielä ilmaan eli pallo ei käy maassa ja puskut jatkuvat
- parilla on **kaksi (2) yritystä**, joista parempi huomioidaan

